

活動名「STEAM バッジに取り組もう！（体験会あり）」

1. 日時 令和 8 年 2 月 22 日 9:30～11:30

2. 場所 福井県護国神社 白鳳会館 2F

3. 内容

少女がやりたいことに挑戦し、自己実現できるようになるため、学ぶ機会が少ない STEAM 分野の体験学習としてロボスティックバッジに取り組む。ロボットが身近な生活に必要不可欠であることを知り、利用するための技術とその可能性を、親しみやすいレゴを使ってマジックハンドを作ることです。

4. 参加人数 子供 28 名（体験含む）大人 7 名（リーダー、保護者）

5. 活動の様子



6. 事業の成果

↑ 出来上がったマジックハンドを持って
←レゴでマジックハンド機構作ってみた→

- ・少女が自分たちの、身近なところにロボットが存在していることに気づき、生活するうえでなくてはならないもので、今後大きくロボット技術が関わっていることを知ることが出来た。
- ・マジックハンド機構を、身近なレゴブロックで作ることが出来、ワクワクしながら楽しくロボット工学を学ぶことが出来た。
- ・外部講師による良質なプログラムで、女の子にとって苦手意識のある工学、技術分野のものづくりの楽しさを体験することが出来、新しい世界に興味を持つことに繋がった。